

การเปรียบเทียบเงื่อนไข

นายฉพล กาฬภักดี

ครูชำนาญการพิเศษ

โรงเรียนบ่อกรูวิทยา

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 9

การเปรียบเทียบเงื่อนไข

- คำสั่งกำหนดเงื่อนไข
 - โครงสร้าง **if**
 - โครงสร้าง **if...else**
 - โครงสร้าง **if** แบบหลายเงื่อนไข
 - โครงสร้าง **switch-case**

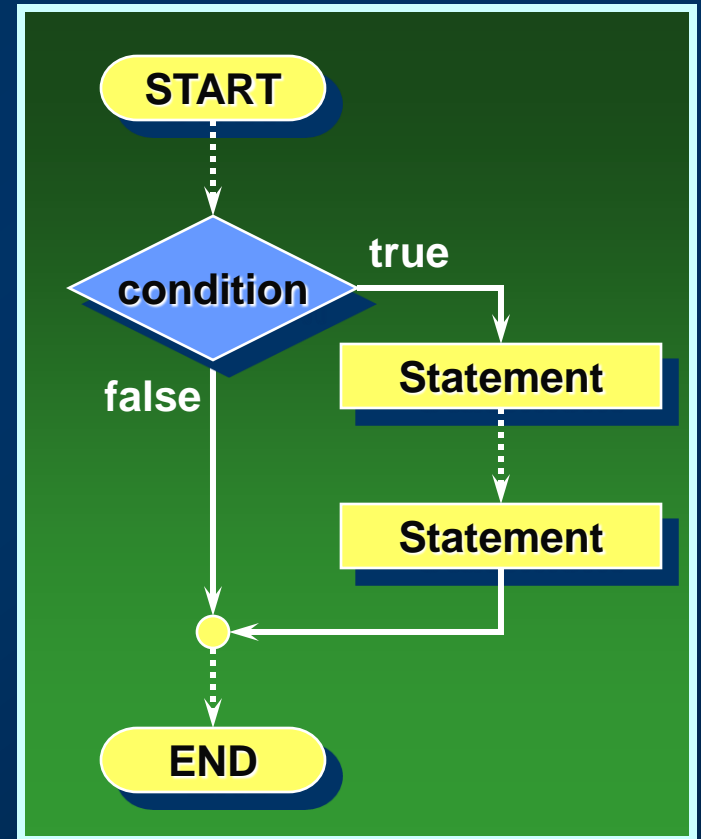
โครงสร้าง if

C Syntax

```
if (condition)  
{  
    statement1;  
    :  
    statementN;  
}
```

- ส่วนของ *condition* ใดความเป็นข้อมูลแบบ int
- ทำคำสั่งใน {} หาก *condition* เป็นจริง (ไม่เป็นศูนย์)
- หากมีคำสั่งเดียวไม่จำเป็นต้องใช้วงเล็บปีกกา

Flowchart



ตัวอย่าง if

```
#include <stdio.h>
```

if1.c

```
int main()
```

```
{
```

```
    int i=25,j=18;
```

```
    if(i>j)
```

```
        printf("YOUR HAVE PERMISSION");
```

```
    getch();
```

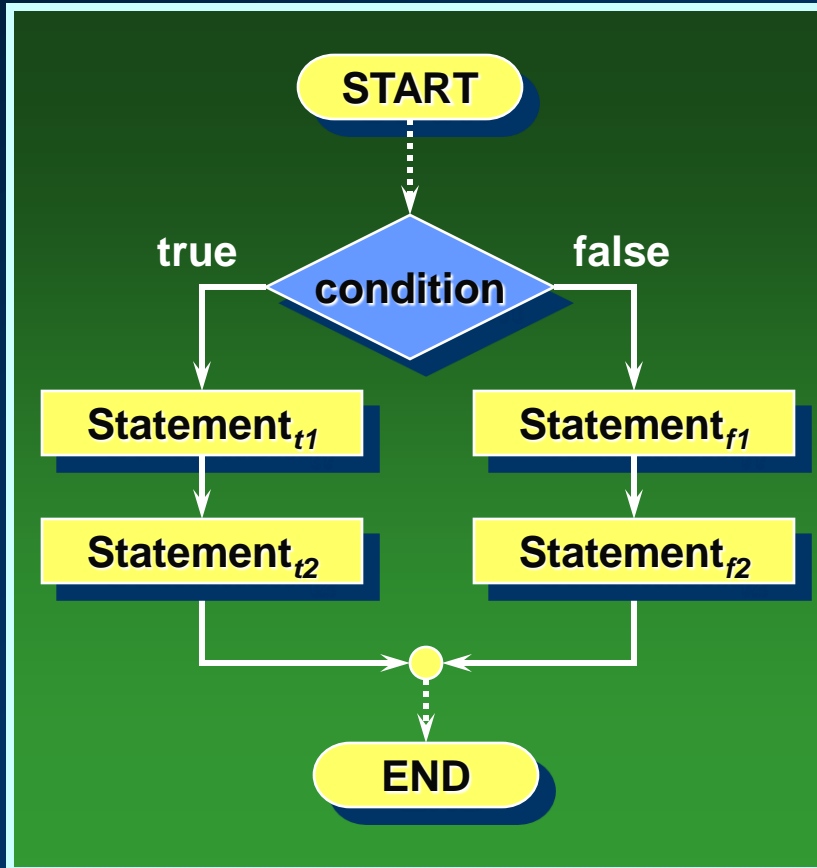
```
    return 0;
```

```
}
```

YOUR HAVE PERMISSION

โครงสร้าง if...else

Flowchart



C Syntax

```
if (condition)  
{  
    statementt1 ;  
    statementt2 ;  
}  
else  
{  
    statementf1 ;  
    statementf2 ;  
}
```

ตัวอย่าง if...else

```
#include <stdio.h>
```

ifelse1.c

```
int main()
```

```
{
```

```
    int i=17,j=18;
```

```
    if(i>j)
```

```
        printf("YOUR HAVE PERMISSION");
```

```
    else
```

```
        printf("YOUR HAVE NOT PERMISSION");
```

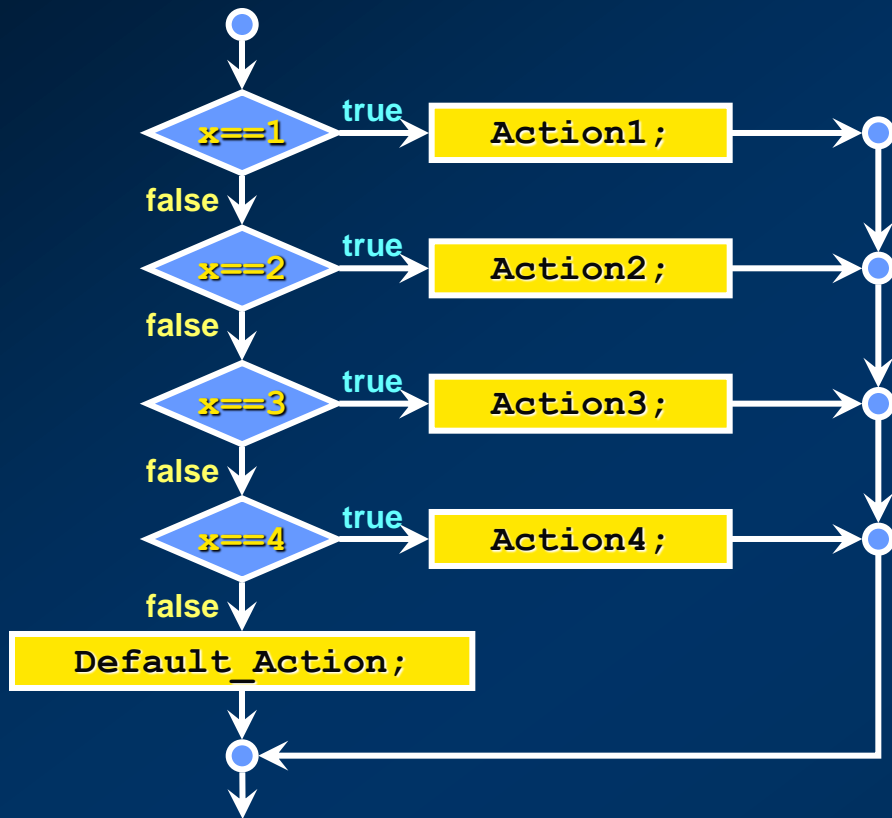
```
    getch();
```

```
    return 0;
```

```
}
```

YOUR HAVE NOT PERMISSION

โครงสร้าง if แบบหลายเงื่อนไข



```
if (x==1)
    Action1;
else if (x==2)
    Action2;
else if (x==3)
    Action3;
else if (x==4)
    Action4;
else
    Default_Action;
```

ตัวอย่าง if แบบหลายเงื่อนไข

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int i=8;
```

```
    if(i>7) printf("MORE THAN 7");
```

```
    else if(i>6) printf("MORE THAN 6");
```

```
        else if(i>5) printf("MORE THAN 5");
```

```
            else printf("1 , 2 , 3");
```

```
    getch();
```

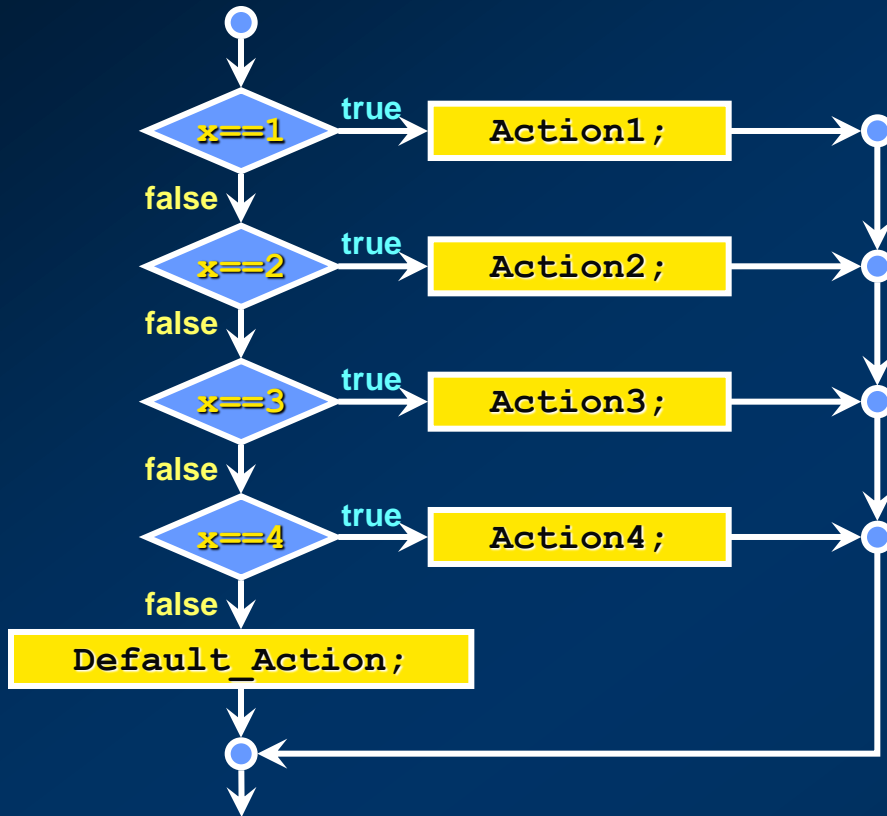
```
    return 0;
```

```
}
```

ifelse2.c

MORE THAN 7

โครงสร้าง switch-case



```
switch (x)
{
    case 1: Action1;
            break;
    case 2: Action2;
            break;
    case 3: Action3;
            break;
    case 4: Action4;
            break;
    default: Default_Action;
            break;
}
```

ตัวอย่าง switch-case

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int i=2;
    switch(i)
    {
        case 2 : printf("PRESS 2");
                break;
        case 1 : printf("PRESS 1");
                break;
        default : printf("NO MATCH");
                break;
    }
    getch();
    return 0;
}
```

switch1.c

PRESS 2